REGULAMIN GRY TERENOWEJ
„Łowcy Skarbów"

1. Organizatorzy.

a. Organizatorem gry terenowej „Łowcy Skarbów" (zwanej dalej „Grą"), realizowanej na terenie gminy Prostki, dnia 12.06.2021 r. jest Cudotwórnia Spółka z o.o. z siedzibą Sosnowcu, Orląt Lwowskich 93, 41-208 Sosnowiec, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-wschód w Katowicach Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000635609, REGON 365321827, NIP 6443519388.
b. Gra jest realizowana dla Gminy Prostki ul. 1 Maja 44B, 19-335 Prostki
c. W grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora.

2. Uczestnicy.

a. Uczestnicy mogą startować w Grze zorganizowani w Grupy liczące od 2 do 5 osób.
b. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Grupy.
c. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
d. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
e. Organizator nie zapewnia dla Uczestnikom Gry opieki medycznej, maseczek na twarz, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
f. Organizator zapewnia na punktach z zadaniami płyn do dezynfekcji rąk.
g. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
h. Uczestnikami Gry mogą być osoby pełnoletnie. Osoby niepełnoletnie powyżej 16 roku życia mogą wziąć udział w Grze jako członek Grupy (pod opieką osoby dorosłej) lub za pisemnie wyrażoną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego. Stosowne oświadczenie jest dostępne do pobrania na stronie zapisów. Osoby poniżej 16 roku życia mogą brać udział w grze jednak ciągle przebywając pod opieką osoby dorosłej (członka ich drużyny).

3. Zasady Gry

a. Część terenowa gry zaczyna się w dniu 12.06.2021 r. o godzinie 11:00 na plaży gminnej w Prostkach i potrwa do godziny 14:00. Uczestnicy są zobowiązani przybyć w wyznaczone miejsce pomiędzy godziną 10:15, a 12:00 w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart gry. Zakończenie gry odbędzie się w lokalizacji, którą Uczestnicy poznają od organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem gry, gdzie około godziny 14:30 zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców zabawy.
b. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie grupy, wraz z podaniem danych jej członków, poprzez formularz zamieszczony na stronie zapisów lub na miejscu rozpoczęcia gry.
c. Ilość miejsc ograniczona. Organizator gwarantuje udział w grze tylko dla grup, które zapiszą się on-line na stronie zapisów: https://app.evenea.pl/event/graprostki
d. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.
e. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie gry wyłącznie pieszo, rowerami lub komunikacją miejską.
f. Udział w grze jest związany z wysiłkiem fizycznym.
g. Celem Gry jest wykonanie w określonym czasie jak największej liczby zadań (do zwycięstwa będzie wymagane zaliczenie wszystkich lub, jeśli nikt tego nie dokona, jak największej liczby punktów zadaniowych zawartych na Karcie Gry). Zadania będą realizowane w punktach na obszarze wcześniej wskazanym przez Organizatora.
h. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Grupy otrzyma Kartę Gry. Na Karcie Gry znajdą się wskazówki i zagadki do wykonania. Poprawnie uzupełniona Karta Gry jest podstawą do określenia pozycji Grupy w Rankingu.
i. Członkowie Grupy muszą poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania. Jeśli Organizatorzy lub osoby przez nie upoważnione stwierdzą, że dana Grupa dotarła do punktu zadaniowego w niekompletnym składzie, Grupa zostanie zdyskwalifikowana.

j. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub jej zakończenie (oddanie karty gry po godzinie 14:00) jest równoznaczne z dyskwalifikacją Grupy.
k. W przypadku naruszenia przez Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Grupę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

4. Zgłoszenie udziału w Grze.

Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

a. potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
b. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych z późn. zm. (Dz.U.2019.1781)
c. potwierdzeniem, że stan zdrowia każdego z Uczestników według ich najlepszej wiedzy pozwala na udział w wydarzeniu oraz, że Uczestnicy nie są poddani kwarantannie, izolacji domowej ani nie są objęci nadzorem epidemiologicznym.
d. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na opublikowanie na stronie internetowej Organizatora i stronie internetowej/mediach społecznościowych wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę;
e. Uczestnikom przysługuje prawo do zmiany lub usunięcia swoich danych osobowych z bazy Organizatora.

5. Wyłanianie zwycięzców.

a. Grę wygrywa Grupa, która zaliczyła wszystkie punkty zadaniowe oznaczone na mapie (zdobywając stosowne potwierdzenie na Karcie Gry) i zdobyła największą łączną liczbę punktów (za zadania w punktach zadaniowych oraz zadanie specjalne). Jeśli żadna z Grup nie zaliczy wszystkich punktów zadaniowych, brane będą pod uwagę te Grupy, które zaliczyły ich najwięcej, a w następnej kolejności mają największą liczbę punktów. Jeśli i w takim przypadku dojdzie do remisu, decydować będzie kolejność składania Kart Gry na mecie.
b. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi około 14:30 po zakończeniu Gry w miejscu wskazanym przez Organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem Gry.

6. Nagrody.

a. Nagrody w Grze są przyznawane w pulach – odpowiednio za zajęcie 1 miejsca, 2 miejsca lub 3 miejsca. Bez względu na liczebność grupy - pule pozostają bez zmian.
b. Warunkiem odbioru nagród jest: stawienie się Grupy lub jej przedstawiciela podczas ogłoszenia wyników Gry, okazanie do wglądu dowodu osobistego lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Grupy, pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Grupy.
c. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci rzeczowej. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
d. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. c., prawo do nagrody wygasa.
e. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.
f. Ze względu na wartość nagród Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

7. COVID-19 i kwestie sanitarne

a. Ze względu na szczególną sytuację epidemiologiczną, uczestnictwo w grze jest równoznaczne z oświadczeniem o następującej treści:
„Oświadczam iż według mojej najlepszej dostępnej mi wiedzy mój stan zdrowia na dzień zgłoszenia/wydarzenia* nie wskazuje na istnienie jakichkolwiek objawów świadczących o chorobie zakaźnej, takich jak temperatura ciała powyżej 37°C, duszność, ogólne zmęczenie, objawy przeziębieniowe, gorączka, kaszel, bóle mięśni i inne. Mogę w sposób bezpieczny dla innych wziąć udział w wydarzeniu. Nie przebywam też na kwarantannie ani w izolacji domowej. Zapoznałam/em się z Regulaminem wydarzenia i świadoma/y ryzyka zakażenia C0VID-19, w wydarzeniu biorę udział na własną odpowiedzialność”.
Oświadczenia będą zbierane na starcie wydarzenia.

f. W razie wystąpienia lub podejrzenia wystąpienia zakażenia COVID-19 w trakcie Gry Organizator może przekazać dane kontaktowe odpowiednim służbom sanitarno - epidemiologicznym i porządkowym na zasadach określonych w przepisach powszechnie obowiązującego prawa, wprowadzonych w związku z epidemią COVID-19, na co Uczestnik Gry, dokonując zgłoszenia wyraża zgodę.

g. W wydarzeniach mogą brać udział jedynie osoby zdrowe, nie wykazujące jakichkolwiek objawów wskazujących na chorobę zakaźną, takich jak temperatura ciała powyżej 37°C, duszność, ogólne zmęczenie, objawy przeziębieniowe, gorączka, kaszel, bóle mięśni. W przypadku stwierdzenia powyższego stanu po zadeklarowaniu udziału w wydarzeniu, należy swój udział odwołać.

h. Uczestnik, u którego stwierdza się objawy choroby, który zgłosił chęć udziału w wydarzeniu, zobowiązany jest poinformować organizatora o rezygnacji z wydarzenia przed jego rozpoczęciem. Analogicznie Uczestnicy w trakcie odbywania obowiązkowej izolacji lub kwarantanny, mający kontakt z osobą podejrzaną o zakażenie, zachorowanie lub osoby skierowane do izolacji w ciągu ostatniego tygodnia, przed terminem rozpoczęcia wydarzenia, nie mogą wziąć udziału w wydarzeniu i zobowiązane są do odwołania swojej obecności na wydarzeniu oraz nieuczestniczenia w nim.

i. Uczestnicy Gry zobowiązani są do przestrzegania bezpiecznego dystansu wynoszącego 2 metry, w przypadku, gdy dystans nie może być zachowany, Uczestnicy zobowiązani są do zakrywania twarzy maseczkami lub części odzieży.

j. Z uwagi na ryzyko niezachowania w trakcie wydarzenia wymaganego prawem dystansu społecznego, każdy z Uczestników zobowiązany jest do zapewnienia we własnym zakresie indywidualnych środków ochrony w postaci maseczki zakrywającej okolice ust i nosa. Niezależnie od wymogów powszechnie obowiązującego prawa, maseczki należy założyć i nosić je w toku całego wydarzenia, o ile tak zarządzi ze względów bezpieczeństwa organizator wydarzenia.

k. W wypadku stwierdzenia u Uczestnika, który zgłosił chęć udziału w wydarzeniu, w momencie jego rozpoczęcia lub w trakcie wydarzenia objawów choroby, Uczestnik ten nie może wziąć udziału w wydarzeniu. W takim przypadku organizator ma prawo odmówić dopuszczenia Uczestnika do udziału w wydarzeniu, nawet po jego przybyciu na miejsce wydarzenia.

l. Uczestnicząc w wydarzeniu, każdy Uczestnik na własną odpowiedzialność zobowiązany jest ocenić sytuację, własny stan zdrowia i ryzyko zakażenia COVID-19, przyjmując do wiadomości, iż mimo zachowania wymaganego reżimu sanitarnego organizator nie może zagwarantować Uczestnikom całkowitego zniwelowania ryzyka zakażenia, a w związku z tym Uczestnicy biorą udział w wydarzeniu na własną odpowiedzialność.

m. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania wydarzenia lub zmiany jego terminu, albo też ograniczenia liczby osób biorących udział w wydarzeniu w razie zaostrzenia rygorów sanitarno - epidemiologicznych w związku z epidemią COVID - 19.

7. Postanowienia końcowe.

a. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronie zapisów na Grę.

b. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

c. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.

d. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród oraz w przypadku wystąpienia lub podejrzenia wystąpienia zakażenia COVID-19 przekazania odpowiednim służbom sanitarno - epidemiologicznym i porządkowym Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

7. Ochrona danych osobowych

Zgodnie z art. 13 ust.1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.Urz.UE L z 2016 r. Nr 119, s.1) informuję, że:

a. Uczestnicy Gry poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie i celu w nim określonym.
b. Administratorem danych osobowych Graczy jest Gmina Prostki ul. 1 Maja 44B, 19-335 Prostki
c. Organizator Gry, tj. Cudotwórnia Spółka z o.o. działając w imieniu Administratora przetwarza dane osobowe na cele związane z przeprowadzeniem Gry.
d. Dane osobowe Uczestników Gry (dorośli: imię, nazwisko, data urodzenia, email; dzieci: imię, nazwisko, data urodzenia) przetwarzane będą w celu wzięcia udziału w organizowanej przez Organizatora Grze Terenowej pod nazwą „Łowcy Skarbów" na podstawie formularza zgłoszeniowego.
e. Odbiorcą danych osobowych Uczestników będą Organizatorzy (Gminy Prostki ul. 1 Maja 44B, 19-335 Prostki , Cudotwórnia Sp. z o.o.).
f. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane przez okres 5 lat i po tym okresie zostaną usunięte za protokołem.
g. Uczestnicy posiadają prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
h. Uczestnicy mają prawo do wniesienia skargi do Prezesa Ochrony Danych Osobowych.
i. Podanie przez Uczestników danych osobowych jest warunkiem uczestnictwa w Grze Terenowej „Łowcy Skarbów". Gracze są zobowiązani do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości wzięcia udziału w Grze Terenowej „Łowcy Skarbów".

8. Postanowienia końcowe.

a. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronie zapisów na Grę.
b. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
c. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.
d. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród oraz w przypadku wystąpienia lub podejrzenia wystąpienia zakażenia COVID-19 przekazania odpowiednim służbom sanitarno - epidemiologicznym i porządkowym Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.